



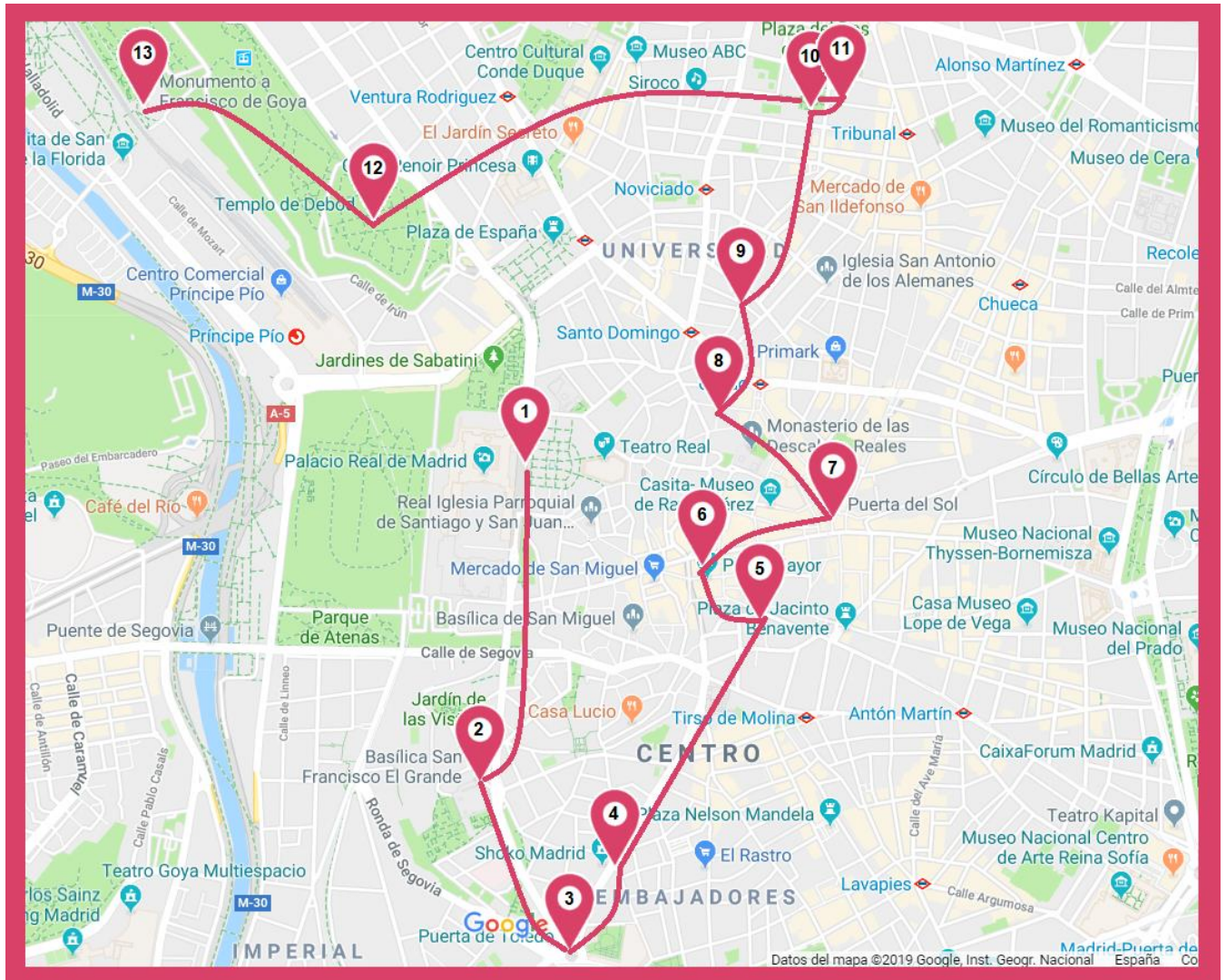
■ SOLUCION A LA GUIAVENTURA “Dos de Mayo, el levantamiento de un pueblo”.

Solo a modo de ejemplo se genera este documento que contiene las soluciones y/o pistas de la yincana turística, a fin de poder evaluar tecnológicamente el concepto/producto sin necesidad de realizar físicamente la **guíaventura**.

Para comenzar la ruta turística autoguiada vaya a este enlace o escanee el siguiente código QR en su smartphone:

https://www.guiaventuras.com/start-adventure.php?adventure_id=guiaventura-dos-mayo-madrid-33





1- PALACIO REAL

Palabra solución: **1947**



2- BASÍLICA DE SAN FRANCISCO EL GRANDE

Palabra solución: **ermita**



3- PUERTA DE TOLEDO

Palabra solución: **la paloma**



4- FUENTECILLA DE TOLEDO

Palabra solución: **el deseado**



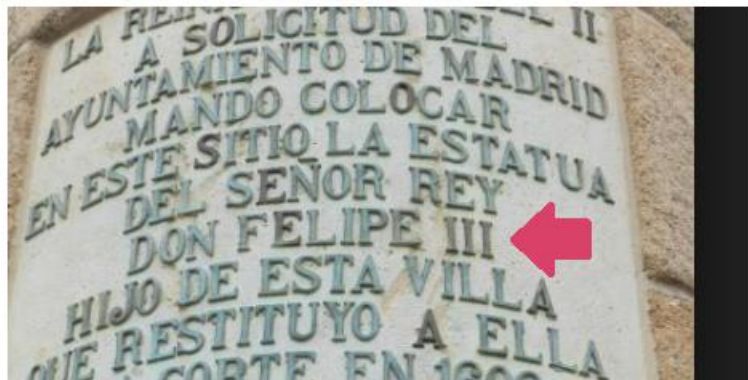
5- CÁRCEL REAL

Palabra solución: **12**



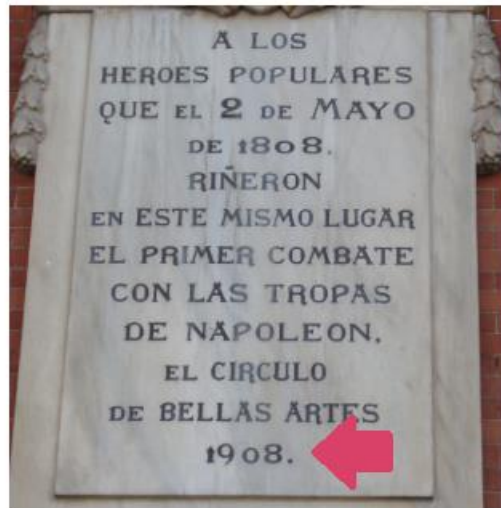
6- ARCO DE CUCHILLEROS

Palabra solución: **Felipe III**



7- PUERTA DEL SOL

Palabra solución: **1908**



8- DAOIZ

Palabra solución: **artillería**



9- IGLESIA DE LA BUENA DICHA

Palabra solución: **Rey**



10- MONTELEÓN

Palabra solución: **cañón**



11- MANUELA DE MALASAÑA

Palabra solución: **15**



12- MONTAÑA DEL PRÍNCIPE PIO

Palabra solución: **4**



13- CEMENTERIO DE LA FLORIDA

Palabra solución: **Goya**

